



Golf de Sénart Amicale des séniors Compétition « balle jaune » Règlement



Principe

La compétition « balle jaune » se joue en individuel non homologué. Les parties (équipes) sont composées de 3 joueurs, joueurs tirés au sort (3 chapeaux). Premiers départs à 9h00 du trou n°1.

Une balle jaune (une seule) est donnée à chacune des équipes à la remise des cartes, toutes les balles jaunes étant identifiées par le n° d'équipe.

Chaque joueur reçoit normalement sa carte de scores établie par le golf en Stableford individuel.

Chaque équipe reçoit en plus une carte de scores « balle jaune » identifiée du n° d'équipe. Cette balle jaune étant jouée par 3 joueurs différents, elle sera comptabilisée manuellement en Brut (Strokeplay). Les croix éventuelles (X) feront l'objet d'un double par.

Le challenge est de faire les 18 trous sans perdre la balle jaune de l'équipe. Si la balle jaune est effectivement perdue par l'équipe (au milieu du plan d'eau au trou n°3 par exemple), la balle jaune sera déclarée perdue et le reste de la carte de scores balle jaune ne sera marquée que par des croix (X). Pour le reste du parcours les trois joueurs jouent leur balle normalement et renseignent leur carte de score. Si la balle jaune n'est pas perdue, cette dernière est à remettre à l'accueil avec la carte de scores balle jaune.

Organisation du jeu

Pour chacun des trous, une balle jaune et deux balles blanches en jeu par équipe. Si la balle jaune est perdue, 3 balles blanches en jeu.

Un même joueur d'une équipe joue la balle jaune tous les 3 trous :

- Le joueur 1 joue la balle jaune sur la totalité du trou 1, les deux autres leur balle blanche.
- Le joueur 2 joue la balle jaune sur la totalité du trou 2, les deux autres leur balle blanche.
- Le joueur 3 joue la balle jaune sur la totalité du trou 3, les deux autres leur balle blanche
- Le joueur 1 joue la balle jaune sur la totalité du trou 4, les deux autres leur balle blanche
- Etc.

Le joueur 1 jouera donc avec la balle jaune sur les trous 1,4,7,10,13,16

Le joueur 2 jouera donc avec la balle jaune sur les trous 2,5,8,11,14,17

Le joueur 3 jouera donc avec la balle jaune sur les trous 3,6,9,12,15,18

L'une des tactiques de jeu consiste donc à bien choisir l'ordre des joueurs (choisir par exemple comme joueur 3 celui qui passe systématiquement l'eau au trou n°3).

Au trou n°13, les messieurs partent des repères bleus.

Scores

Si le joueur de la balle jaune fait 4 au trou 1, il marquera 4 sur la carte de scores balle jaune et 4 sur sa carte. Les deux autres marquent leur score sur leur carte.

Classement/prix

Un seul classement par équipe par addition des scores nets individuels (calculés par Fléole) de chacun des joueurs de l'équipe et du score brut de la carte jaune de la même équipe.

Remarque

Si le nombre de joueurs inscrits n'est pas un multiple de 3, le ou les 2 derniers inscrits à la clôture des inscriptions auront le statut de « remplaçants » en cas de désistement/scratch.

Clôture des inscriptions : VENDREDI 19 NOVEMBRE 2021 à 18h00.

Bonnes parties